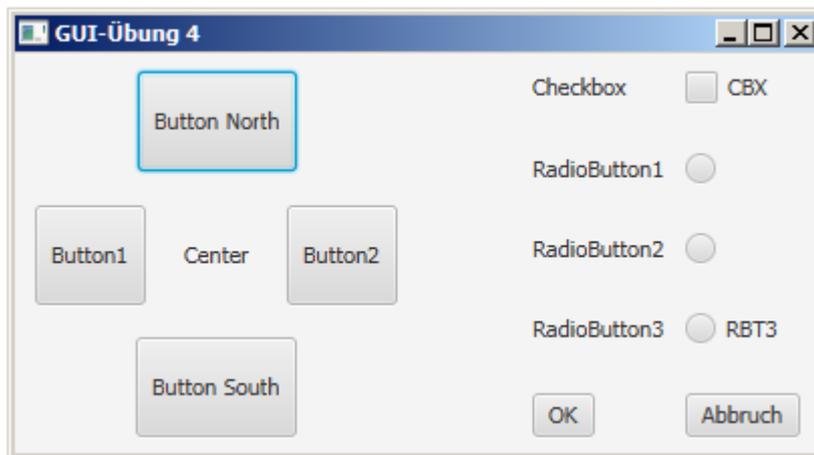


## Aufgabe 1:

Implementieren Sie eine graphische Oberfläche (Größe 400x200) und gestalten Sie diese zu Übungs-Zwecken auf folgende Weise:

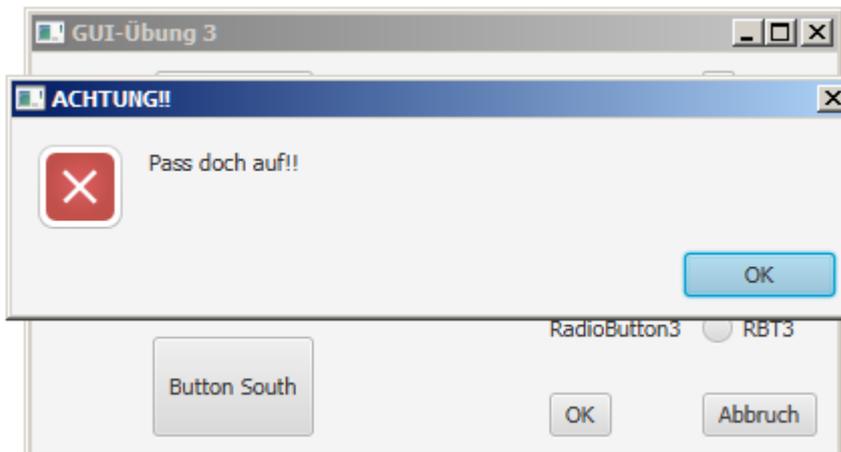


Versuchen Sie dabei zuerst einmal, den Aufbau der Oberfläche aus dem Screenshot zu entnehmen. Anschließend sind auf diesem Basis-Design die entsprechenden GUI-Elemente anzuordnen, was zu Beginn eher etwas chaotisch aussehen wird! Nachfolgend mittels der jeweiligen "Design-Methoden" (wie z.B. `setPadding(...)`, `setAlignment(...)`, `setHgap(...)`, `setVgap(...)` usw.) die Elemente in ihre richtige Position rücken.

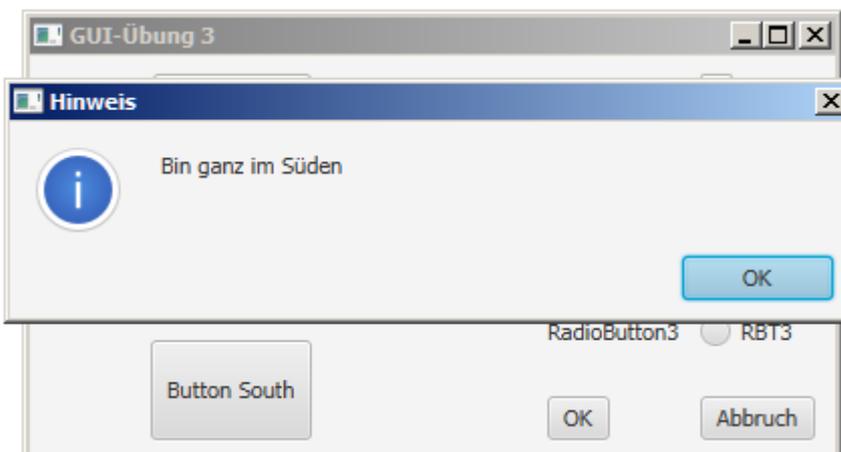
Die Checkbox und der 3. Radio-Button sollen die angeführten Bezeichnungen ("CBX" und "RBT3") erhalten!  
Außerdem sind die 3 Radio-Buttons so zu "konfigurieren", daß automatisch jeweils **nur ein** Button aktiviert sein kann.

## Aufgabe 2:

Die Schaltflächen "Button 1" und "Button South" sollen in der nachfolgend skizzierten Art auf das Anklicken reagieren, Drücken von Abbruch beendet die Applikation:

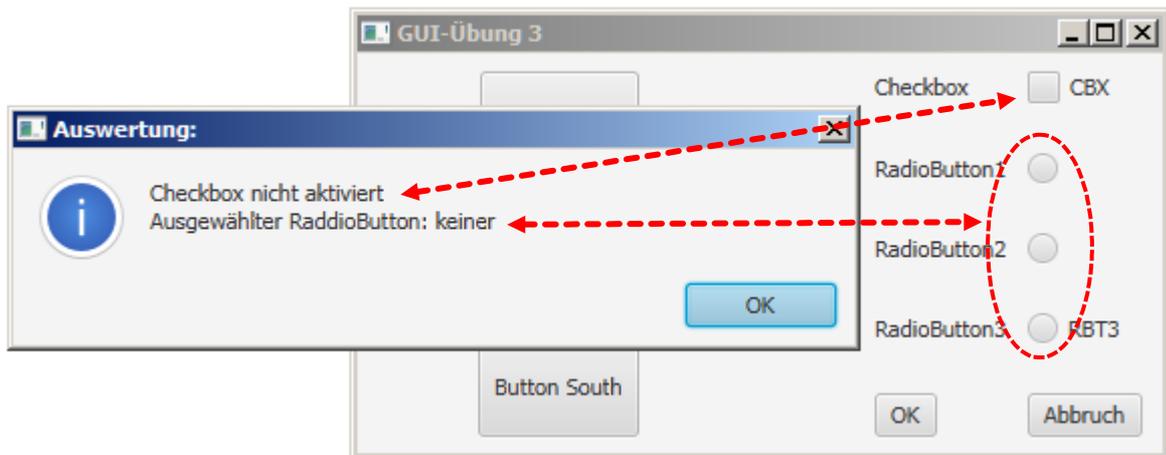


...bzw.

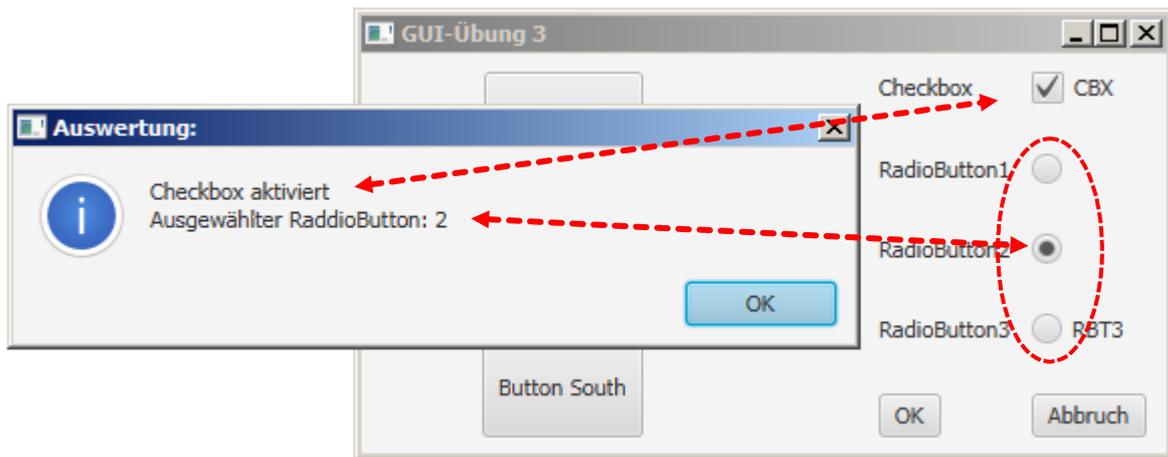


### Aufgabe 3:

Das Anklicken der Schaltfläche "OK" soll - abhängig vom Zustand der entsprechenden Komponenten - folge Reaktion bewirken ("Message-Box" für den Screenshot zur Seite gezogen):



...oder



...usw...

Hauptfenster:

Aufgabe 1	Grund-Design Attribute initComponents() addComponents() - reines Schreiben addComponents() - Fehlersuche	+ - 30'
Aufgabe 2	Listeners mit Testen (kl. Fehler)	+ - 10'
Aufgabe 3	OK-Listener + CheckBox-/Radio-Abfrage	+ - 7'