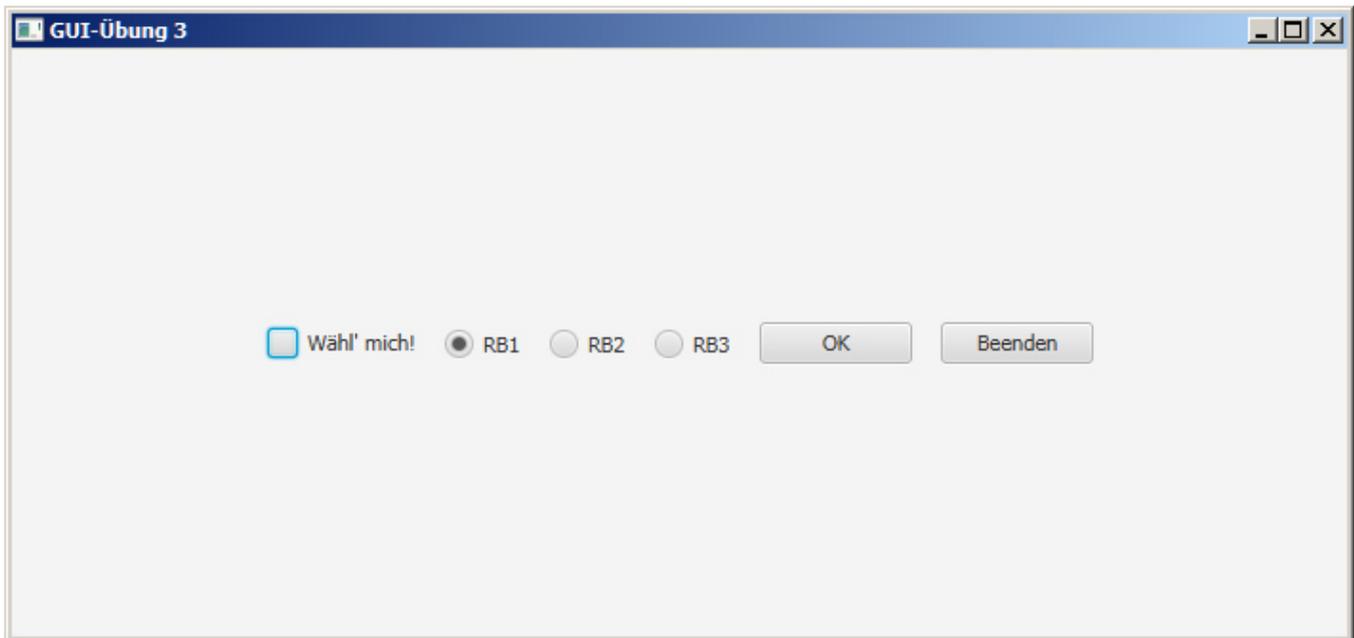


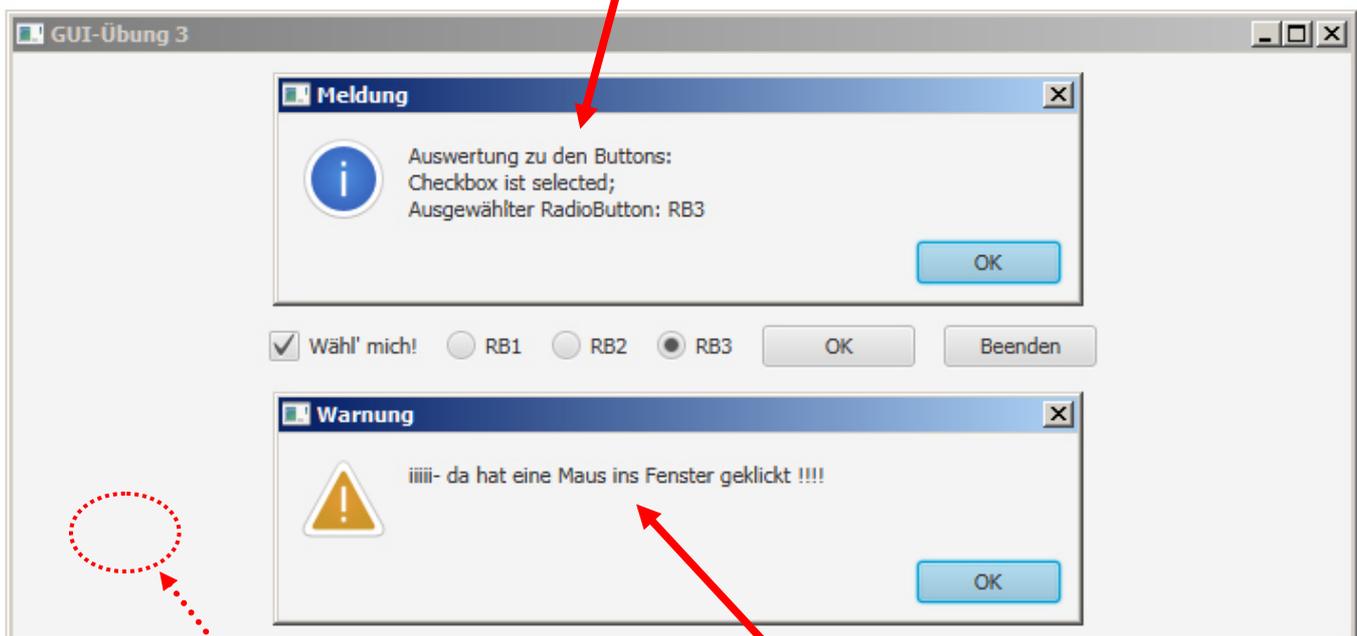
Aufgabe 1:

Implementieren Sie eine graphische Oberfläche (Größe 700x500) und gestalten Sie diese zu Übungs-Zwecken auf folgende Weise (ie 3 Radio-Buttons sind zu gruppieren):



Aufgabe 2:

Drücken von Abbruch beendet die Applikation. Bei einem Klick auf den OK-Button, soll eine Auswertung der Radios und der Checkbox erfolgen:



Aufgabe 3:

Bei einem Klick irgendwo in's Fenster(!) soll eine entsprechende Meldung erscheinen.