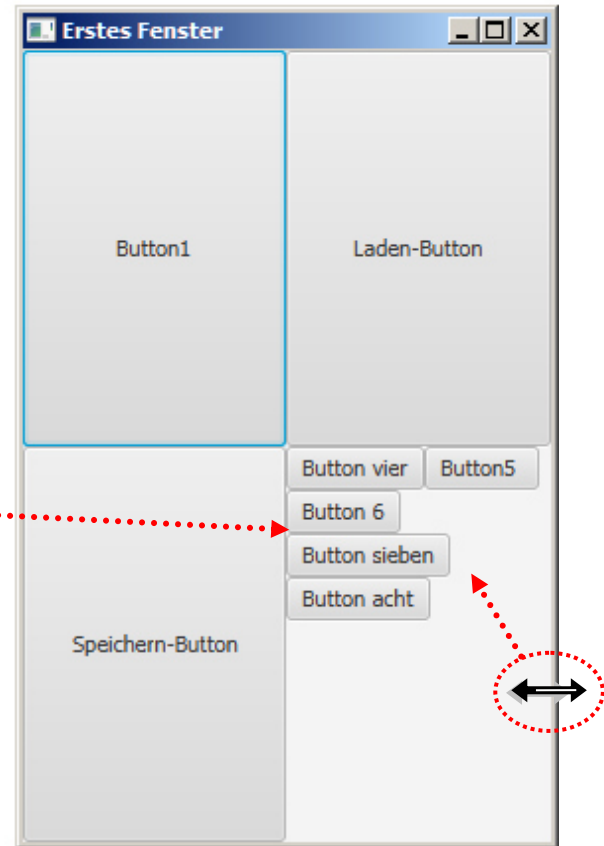
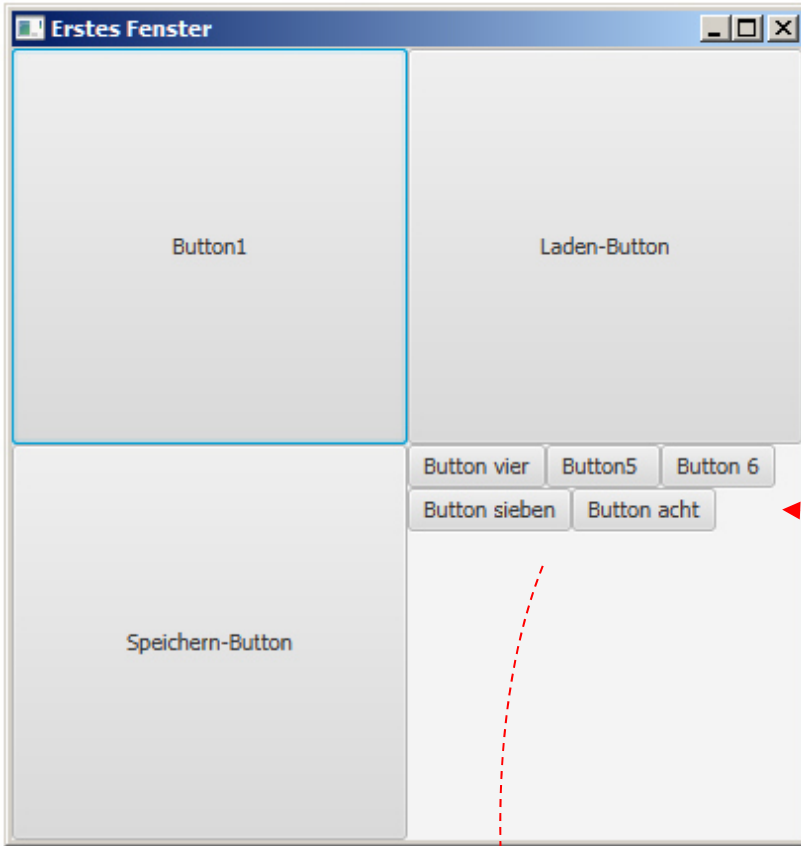
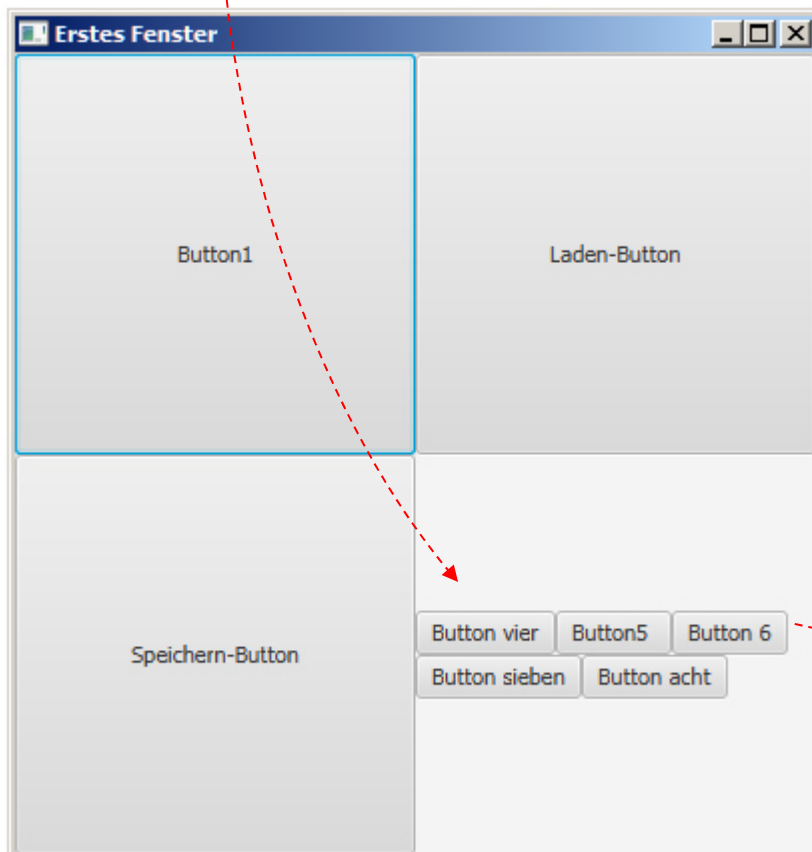


Implementieren Sie eine JavaFX - GUI-Applikation (400x400 Pixel); gestalten Sie hierbei zu Übungs-Zwecken die Oberfläche auf folgende Weise und verändern Sie dann das Layout einzelner Komponenten laufend in kleinen Schritten anhand der folgenden Screenshots (strichlierte Linien und symbolische Maus-Cursor dienen nur als Hinweis und sind keine zu implementierenden GUI-Komponenten!!!):

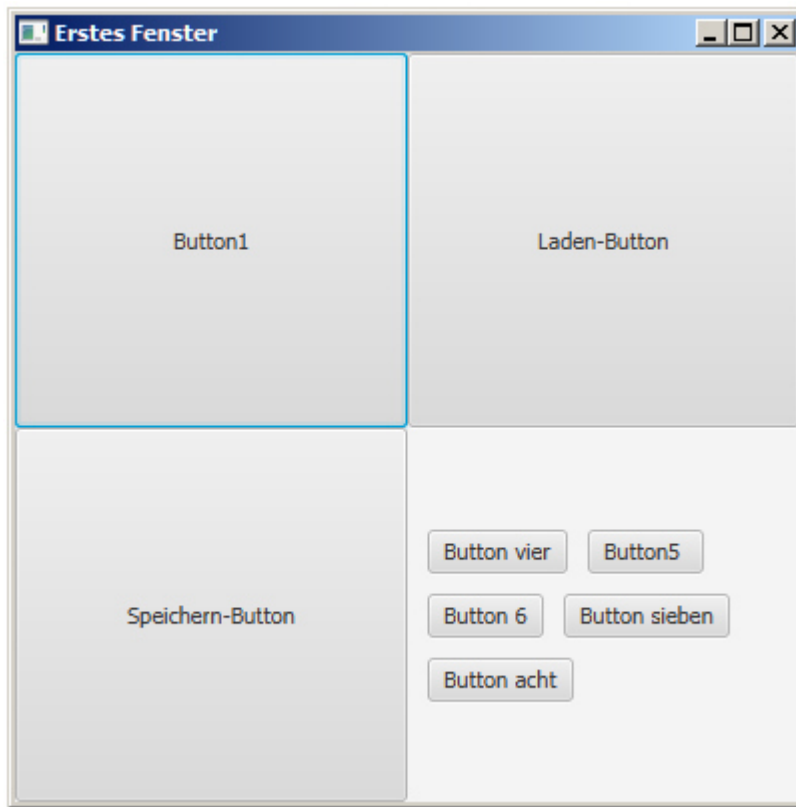
Aufgabe 1:



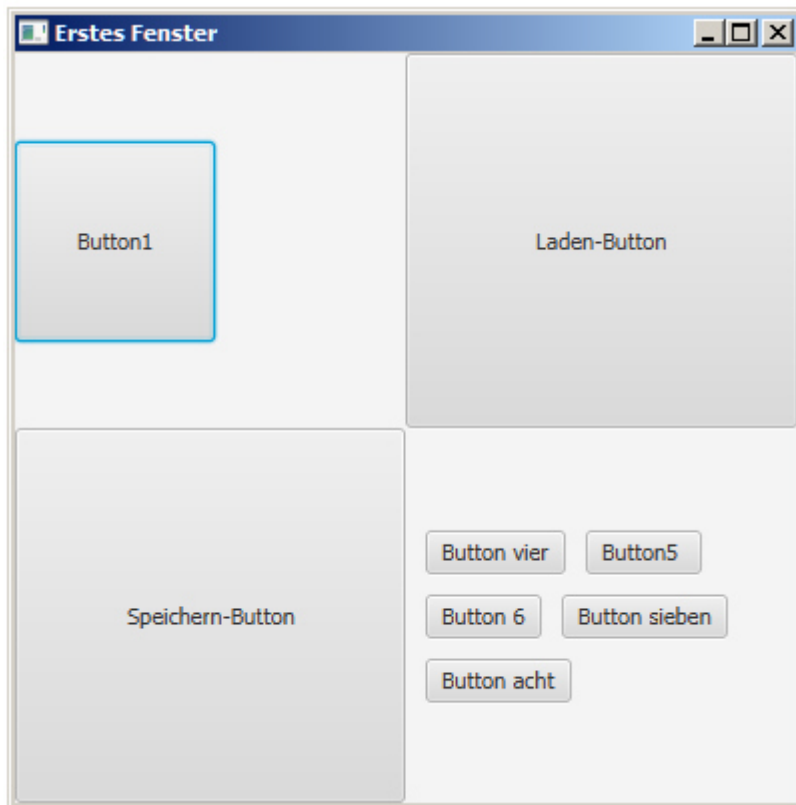
Aufgabe 2:



Aufgabe 3:

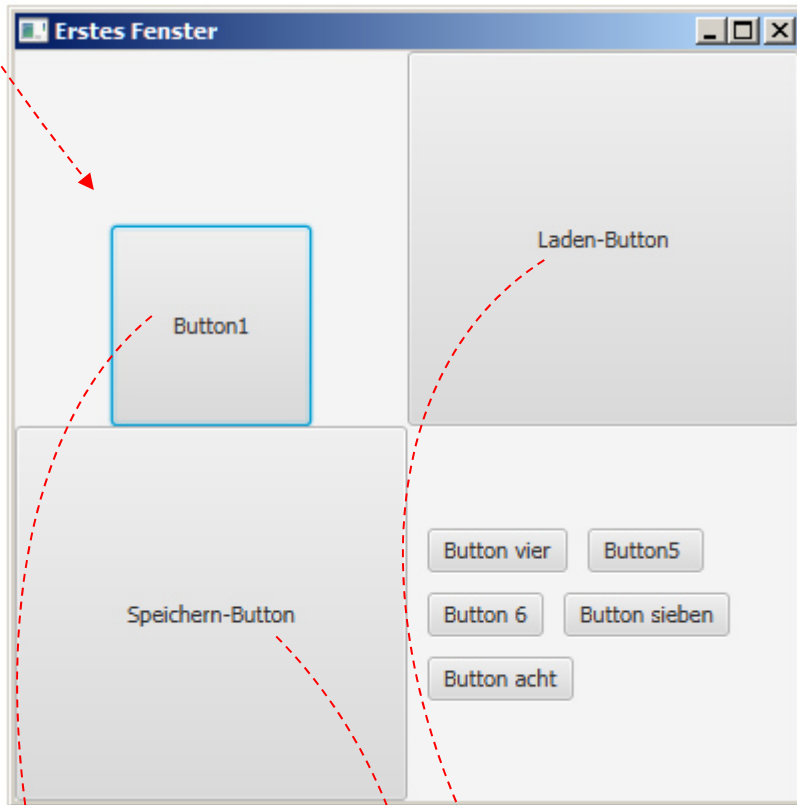


Aufgabe 4:



Aufgabe 5:

Aufgabe 5:



Aufgabe 6:

