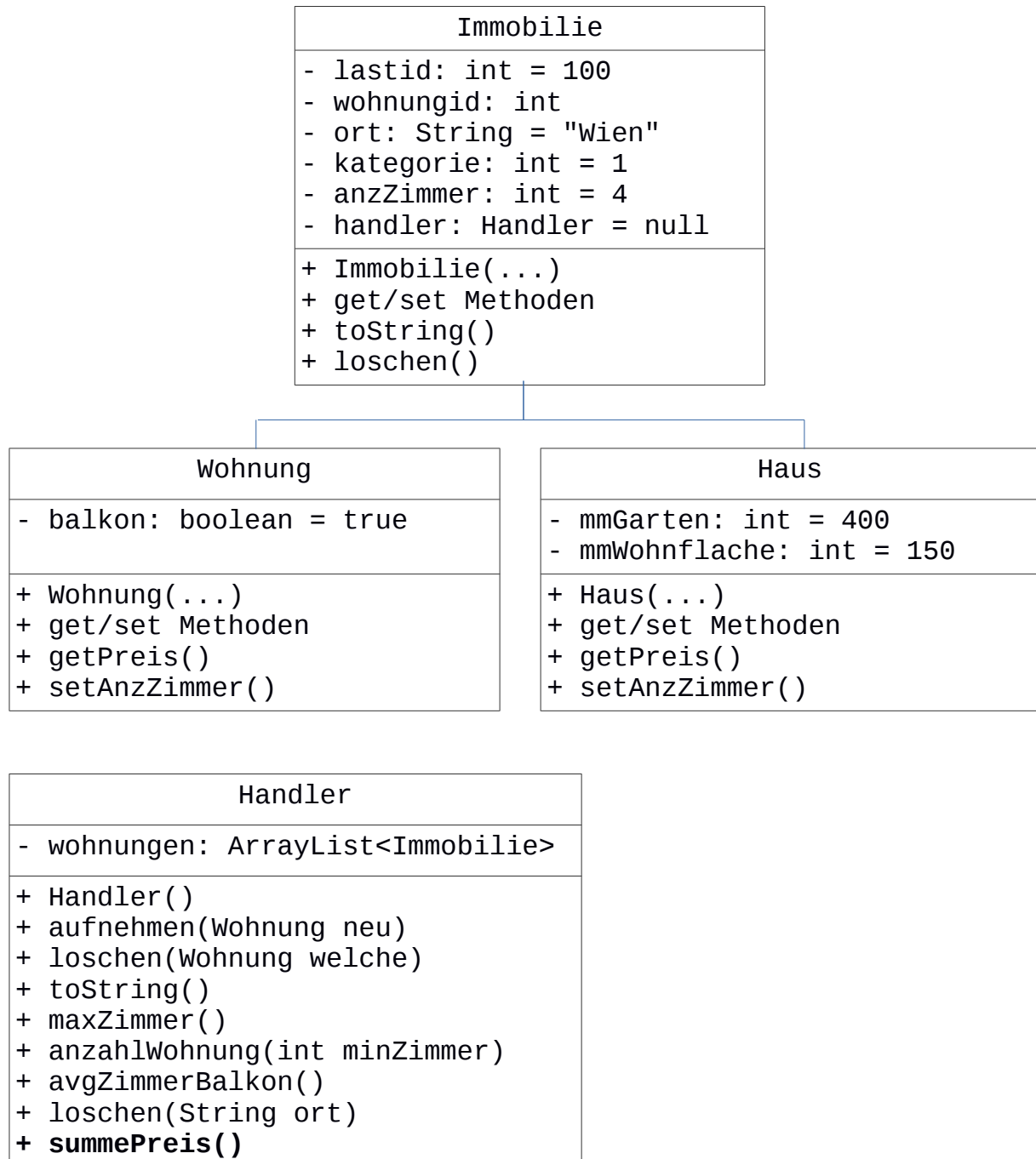


Java  
Übung Wohnung

Name: \_\_\_\_\_  
Klasse: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:



Implementieren und Sie die Vererbung.

Die Zimmeranzahl bei einem Haus muss zwischen 6 und 9 bzw. bei einer Wohnung zwischen 1 und 7 liegen.

Implementieren Sie die Methode `summePreis`, welche den Gesamtwert der Immobilien berechnet:

- Preis von einer Wohnung:  $\text{anzZimmer} * 80000$ . Für einen Balkon sind noch 50000 extra zu zahlen.
- Preis von einem Haus:  $\text{mmGarten} * 200 + \text{mmWohnfläche} * 1800$ .

Überschreiben Sie die Methode `setKategorie`:

- Mögliche Kategorien bei einem Haus: 1, 2 bzw. 3.
- Mögliche Kategorien bei einer Wohnung: 2, 3, 4 bzw. 5.