Java Übung Speise	Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

```
Speise
- lastid: int = 10
- speiseid: int
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int
- vegetarisch: boolean = false
- speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ setSpeiseid()
+ toString()
+ loschen(()
```

```
SpeiseToGo
- dauerMin: int
+ SpeiseToGo(...)
+ get/set Methoden
+ getPreis()
```

```
Menu
- suppe: boolean
+ Haus(...)
+ get/set Methoden
+ getPreis()
```

```
Speisekarte
- speisen: ArrayList<Speise>
+ Speisekarte()
+ aufnehmen(Speise neu)
+ loschen(Speise welche)
+ toString()
+ maxGramm()
+ anzahlSpeiseGross(int gramm)
+ avgPreisFleisch()
+ loschen(String name)
+ avgPreis()
```

Implementieren und Sie die Vererbung.

Das Gewicht bei einer `SpeiseToGo` muss zwischen `400` und `600` Gramm liegen. Bei einem Menü mit Suppe liegt das Gewicht zwischen `600` und `900` Gramm. Bei einem Menü ohne Suppe liegt das Gewicht zwischen `450` und `700` Gramm.

Implementieren Sie die Methode `avgPreis`, welche den durchschnittlichen Preis der Speisen berechnet:

- Preis einer `SpeiseToGo`: `preis - 2.00`. Preisabschlag in der Höhe von 2 Euro.
- Preis von einem `Menu`: `preis`. Für die Suppe werden extra 2 Euro verrechnet. Zusätzlich wird für ein Fleischgericht (`vegetarisch == false`) noch 50 Cent verrechnet.