

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- lastid: int = 10 - speiseid: int - name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false - speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + setSpeiseid() + toString() + loschen()

Speisekarte
- speisen: ArrayList<Speise>
+ Speisekarte() + aufnehmen(Speise neu) + loschen(Speise welche) + toString() + maxGramm() + anzahlSpeiseGross(int gramm) + avgPreisFleisch() + loschen(String name)

Die Eigenschaft `speiseid` soll durch eine fortlaufende Nummer vergeben werden.

Sämtliche Testmethoden sind `static` zu deklarieren und aufzurufen.