

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int
- vegetarisch: boolean = false
- speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ toString()
+ loschen()

Speisekarte
- speisen: ArrayList<Speise>
+ Speisekarte ()
+ aufnehmen(Speise neu)
+ loschen(Speise welche)
+ toString()
+ maxGramm()
+ anzahlSpeiseGross(int gramm)
+ avgPreisFleisch()
+ loschen(String name)

Verwenden Sie im Fehlerfall eine `SpeiseException`. Testen Sie die Methoden aus!
Schreiben Sie einen aktuellen Test auf das neue Exception-Konzept um.