

Java
Übung Wohnung

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Wohnung
- ort: String = "Wien" - preis: int - anzZimmer: int = 4 - balkon: boolean = true - handler: Handler = null
+ Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis, neuAnzZimmer) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon) + Wohnung(neuOrt) + Wohnung() + get/set Methoden + toString() + loschen()

Handler
- wohnungen: ArrayList<Wohnung>
+ Handler() + aufnehmen(Wohnung neu) + loschen(Wohnung welche) + toString() + maxZimmer() + anzahlWohnung(int minZimmer) + avgZimmerBalkon() + loschen(String ort)

Erstellen Sie ein neues Eclipse Projekt:

- Kopieren Sie den bestehenden Sourcecode ins Projekt
- Erstellen Sie eine Testklasse (inkl. **main** Methode) und führen Sie diese aus
- Debuggen Sie das Projekt
- Stellen Sie den Codestyle um
- Erstellen Sie eine neue Klasse (lassen Sie sich die **get/set** Methoden und den Konstruktor erzeugen)