

Java  
Übung Speise

Name: \_\_\_\_\_  
Klasse: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false - speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + toString() + loschen()

Speisekarte
- speisen: ArrayList<Speise>
+ Speisekarte() + aufnehmen(Speise neu) + loschen(Speise welche) + toString() + maxGramm() + anzahlSpeiseGross(int gramm) + avgPreisFleisch() + loschen(String name)

Erstellen Sie ein neues Eclipse Projekt:

- Kopieren Sie den bestehenden Sourcecode ins Projekt
- Erstellen Sie eine Testklasse (inkl. **main** Methode) und führen Sie diese aus
- Debuggen Sie das Projekt
- Stellen Sie den Codestyle um
- Erstellen Sie eine neue Klasse (lassen Sie sich die **get/set** Methoden und den Konstruktor erzeugen)