

Java
Übung Computer

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - preis: int - laptop: boolean = true - labor: Labor = null
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop, neuPreis) + Computer(neuHersteller, neuLaptop) + Computer(neuHersteller, neuPreis) + Computer() + get/set Methoden + toString() + herausnehmen()

Labor
- computer: ArrayList<Computer>
+ Labor() + hineinstellen(Computer welchen) + herausnehmen(Computer welchen) + toString() + minPreis() + anzahlLaptops() + avgPreisLaptop() + loschen(String hersteller)

Erstellen Sie ein neues Eclipse Projekt:

- Kopieren Sie den bestehenden Sourcecode ins Projekt
- Erstellen Sie eine Testklasse (inkl. **main** Methode) und führen Sie diese aus
- Debuggen Sie das Projekt
- Stellen Sie den Codestyle um
- Erstellen Sie eine neue Klasse (lassen Sie sich die **get/set** Methoden und den Konstruktor erzeugen)