

Java
Übung Labor

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Labor
- gebaude: String = "C" - stock: int - anzPlatze: int - boolean: beamer = true - gebaude: Gebaude = null
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze) + Labor(neuStock) + Labor() + get/set Methoden + toString() + abreissen()

Gebaude
- labor: ArrayList<Labor>
+ Gebaude() + dazubauen(Labor neu) + abreissen(Labor welches) + toString() + maxAnzPlatze() + anzahlBeamer() + avgPlatzeBeamer() + loschen(String gebaude)

Die Methode loschen(gebaude) löscht sämtliche Gebäude, die sich im Gebäude gebaude befinden. Verwenden Sie dazu den Iterator.