

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

```
Speise
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int
- vegetarisch: boolean = false
- speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ toString()
+ loschen()
```

```
Speisekarte
- speisen: .....<String, Speise>
+ Speisekarte()
+ aufnehmen(Speise neu)
+ loschen(Speise welche)
+ toString()
+ maxGramm()
+ anzahlSpeiseGross(int gramm)
+ avgPreisFleisch()
```

Verwenden Sie als Schlüssel die Eigenschaft name. Diese Annahme entspricht nicht der Realität!!!

Verwenden Sie folgende Klassen für die Speicherung der Objekte:

- HashMap
- TreeMap

Mithilfe des Debuggers prüfen Sie die interne Datenhaltung. Bei welchen Maps kann ein Objekt mehrfach hinzugefügt werden? Können Elemente mit dem gleichen Schlüssel aufgenommen werden?