

Java  
Übung Labor

Name: \_\_\_\_\_  
Klasse: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:

| Labor  |
|--|
| - gebaude: String = "C"<br>- stock: int<br>- anzPlatze: int<br>- boolean: beamer = true<br>- gebaude: Gebaude = null   |
| + Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze)<br>+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer)<br>+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze)<br>+ Labor(neuStock)<br>+ Labor()<br>+ get/set Methoden<br>+ toString()<br>+ abreissen() |

| Gebaude  |
|--|
| - labor: .....<String, Labor>  |
| + Gebaude()<br>+ dazubauen(Labor neu)<br>+ abreissen(Labor welches)<br>+ toString()<br>+ maxAnzPlatze()<br>+ anzahlBeamer()<br>+ avgPlatzeBeamer() |

Verwenden Sie als Schlüssel die Eigenschaft **gebaude**. Diese Annahme entspricht nicht der Realität!!!

Verwenden Sie folgende Klassen für die Speicherung der Objekte:

- HashMap
- TreeMap

Mithilfe des Debuggers prüfen Sie die interne Datenhaltung. Bei welchen Maps kann ein Objekt mehrfach hinzugefügt werden? Können Elemente mit dem gleichen Schlüssel aufgenommen werden?