

**Java**  
**Übung Computer**

Name: \_\_\_\_\_  
Klasse: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:

```
Computer
- hersteller: String = "Lenovo"
- preis: int
- laptop: boolean = true
- labor: Labor = null
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop, neuPreis)
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop)
+ Computer(neuHersteller, neuPreis)
+ Computer()
+ get/set Methoden
+ toString()
+ herausnehmen()
```

```
Labor
- computer: .....<String, Computer>
+ Labor()
+ hineinstellen(Computer welchen)
+ herausnehmen(Computer welchen)
+ toString()
+ minPreis()
+ anzahlLaptops()
+ avgPreisLaptop()
```

Verwenden Sie als Schlüssel die Eigenschaft hersteller. Diese Annahme entspricht nicht der Realität!!!

Verwenden Sie folgende Klassen für die Speicherung der Objekte:

- HashMap
- TreeMap

Mithilfe des Debuggers prüfen Sie die interne Datenhaltung. Bei welchen Maps kann ein Objekt mehrfach hinzugefügt werden? Können Elemente mit dem gleichen Schlüssel aufgenommen werden?