

Java
Übung Wohnung

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Wohnung
- ort: String = "Wien" - preis: int - anzZimmer: int = 4 - balkon: boolean = true - handler: Handler = null
+ Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis, neuAnzZimmer) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon) + Wohnung(neuOrt) + Wohnung() + get/set Methoden + printWohnung() + loschen()

Handler
- wohnungen: ArrayList<Wohnung>
+ Handler() + aufnehmen(Wohnung neu) + loschen(Wohnung welche) + printHandler() + maxZimmer() + anzahlWohnung(int minZimmer) + avgZimmerBalkon()

Die Klasse **Handler** verwaltet die Objekte in einer **ArrayList**. Schreiben Sie sämtliche Methoden um.