

Java
Übung Speise

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int
- vegetarisch: boolean = false
- speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ printSpeise ()
+ loschen ()

Speisekarte
- speisen: ArrayList<Speise>
+ Speisekarte ()
+ aufnehmen (Speise neu)
+ loschen (Speise welche)
+ printSpeisekarte ()
+ maxGramm ()
+ anzahlSpeiseGross (int gramm)
+ avgPreisFleisch ()

Die Klasse `Speisekarte` verwaltet die Objekte in einer `ArrayList`. Schreiben Sie sämtliche Methoden um.