

Java  
Übung Speise

Name: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false - speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + printSpeise () + loschen ()

Speisekarte
- <b>speisen: ArrayList&lt;Speise&gt;</b>
+ Speisekarte () + aufnehmen (Speise neu) + loschen (Speise welche) + printSpeisekarte () + maxGramm () + anzahlSpeiseGross (int gramm) + avgPreisFleisch ()

Die Klasse `Speisekarte` verwaltet die Objekte in einer `ArrayList`. Schreiben Sie sämtliche Methoden um.