Java	Name:
Übung Labor	Klasse:
	Datum:

Erstellen Sie folgende Klassen:

```
Labor

- gebaude: String = "C"

- stock: int

- anzPlatze: int

- boolean: beamer = true

- gebaude: Gebaude = null

+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze)

+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer)

+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze)

+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze)

+ Labor(neuStock)

+ Labor()

+ get/set Methoden

+ printLabor()

+ abreissen()
```

	Gebaude
-	labor: ArrayList <labor></labor>
+	Gebaude()
+	dazubauen (Labor neu)
+	abreissen(Labor welches)
+	<pre>printGebaude()</pre>
+	<pre>maxAnzPlatze()</pre>
+	anzahlBeamer()
+	<pre>avgPlatzeBeamer()</pre>

Die Klasse Gebaude verwaltet die Objekte in einer ArrayList. Schreiben Sie sämtliche Methoden um.