

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

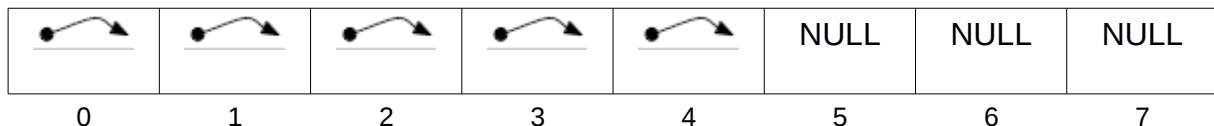
Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false - speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + printSpeise () + loschen ()

Speisekarte
- speisen: Speise[] - anzahl: int
+ Speisekarte () + aufnehmen (Speise neu) + loschen (Speise welche) + printSpeisekarte () + maxGramm () + anzahlSpeiseGross (int gramm) + avgPreisFleisch ()

Die Klasse Labor verwaltet die Objekte in einem Objektarray. Schreiben Sie sämtliche Methoden um.

Im Array dürfen keine "Löcher" (NULL) entstehen.



anzahl = 5