

Java
Übung Baum

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klasse:

Baum
<pre>+ printBlock(int hohe) + printBlock(int hohe, int breite) + printFrame(int hohe, int breite) + printFrameX(int hohe) + printV(int hohe) + printV2(int hohe) + printV3(int hohe) + printV4(int hohe)</pre>

Die Methode `printBlock(hohe)` gibt einen Block der Höhe `hohe` aus:

Parameter: 5

```
    0  1  2  3  4
0  *  *  *  *  *
1  *  *  *  *  *
2  *  *  *  *  *
3  *  *  *  *  *
4  *  *  *  *  *
```

Die Methode `printBlock(hohe, breite)` gibt einen Block der Höhe `hohe` und der Breite `breite` aus:

Parameter: 5, 3

```
    0  1  2
0  *  *  *
1  *  *  *
2  *  *  *
3  *  *  *
4  *  *  *
```

Die Methode `printFrame(hohe, breite)` gibt einen Rahmen der Höhe `hohe` und der Breite `breite` aus:

Parameter: 5, 4

	0	1	2	3
0	*	*	*	*
1	*			*
2	*			*
3	*			*
4	*	*	*	*

Die Methode `printFrameX(hohe)` gibt einen Rahmen der Höhe `hohe` aus:

Parameter: 7

	0	1	2	3	4	5	6
0	*	*	*	*	*	*	*
1	*	+				+	*
2	*		+		+		*
3	*			+			*
4	*		+		+		*
5	*	+				+	*
6	*	*	*	*	*	*	*

Die Methode `printFrameV(hohe)` gibt einen Dreieck der Höhe `hohe` aus:

Parameter: 5

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1		*						*	
2			*				*		
3				*		*			
4					*				

Die Methode `printFrameV2(hohe)` gibt einen Dreieck der Höhe `hohe` aus:

Parameter: 5

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1	X	*						*	X
2	X	X	*				*	X	X
3	X	X	X	*		*	X	X	X
4	X	X	X	X	*	X	X	X	X

Die Methode `printFrameV3(hohe)` gibt ein Dreieck der Höhe `hohe` aus:

Parameter: 5

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0	*	*	*	*	*	*	*	*	*
1	X	0						0	X
2	X	X	*				*	X	X
3	X	X	X	0		0	X	X	X
4	X	X	X	X	*	X	X	X	X