

Java
Übung Wohnung

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Wohnung
- ort: String = "Wien" - preis: int - anzZimmer: int = 4 - balkon: boolean = true - handler: Handler = null
+ Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis, neuAnzZimmer) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon) + Wohnung(neuOrt) + Wohnung() + get/set Methoden + printWohnung() + loschen()

Handler
- wohnung0: Wohnung - wohnung1: Wohnung - wohnung2: Wohnung
+ aufnehmen(Wohnung neu) + loschen(Wohnung welche) + printHandler() + maxZimmer() + anzahlWohnung(int minZimmer) + avgZimmerBalkon()

Die Methode aufnehmen fügt dem Händler eine neue Wohnung hinzu. Dabei sind beide Objektreferenzen richtig zu setzen. Eine Wohnung darf sich nur von einem Händler verkauft werden. Testen Sie die Methode aus.

Die Methode loschen entfernt die Wohnung vom Händler. Dabei sind beide Objektreferenzen zu löschen. Testen Sie die Methode aus.