

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false - speisekarte: Speisekarte = null
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + printSpeise () + loschen ()

Speisekarte
- speise0: Speise - speise1: Speise - speise2: Speise - speise3: Speise
+ aufnehmen (Speise neu) + loschen (Speise welche) + printSpeisekarte () + maxGramm () + anzahlSpeiseGross (int gramm) + avgPreisFleisch ()

Die Methode **aufnehmen** fügt der Speisekarte eine neue Speise hinzu. Dabei sind beide Objektreferenzen richtig zu setzen. Eine Speise darf sich nur auf einer Speisekarte stehen. Testen Sie die Methode aus.

Die Methode **loschen** entfernt die Speise von der Speisekarte. Dabei sind beide Objektreferenzen zu löschen. Testen Sie die Methode aus.