

Java
Übung Labor

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Labor
- gebaude: String = "C" - stock: int - anzPlatze: int - boolean: beamer = true - gebaude: Gebaude = null
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze) + Labor(neuStock) + Labor() + get/set Methoden + printLabor() + abreissen()

Gebaude
- labor0: Labor - labor1: Labor - labor2: Labor
+ dazubauen(Labor neu) + abreissen(Labor welches) + printGebaude() + maxAnzPlatze() + anzahlBeamer() + avgPlatzeBeamer()

Die Methode **dazubauen** fügt dem Gebäude ein neues Labor hinzu. Dabei sind beide Objektreferenzen richtig zu setzen. Ein Labor darf sich nur in einem Gebäude befinden. Testen Sie die Methode aus.

Die Methode **abreissen** entfernt das Labor aus dem Gebäude. Dabei sind beide Objektreferenzen zu löschen. Testen Sie die Methode aus.