

Java

Übung Computer

Name: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo"
- preis: int
- laptop: boolean = true
- labor: Labor = null
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop, neuPreis)
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop)
+ Computer(neuHersteller, neuPreis)
+ Computer()
+ get/set Methoden
+ printComputer()
<b>+ herausnehmen()</b>

Labor
- computer0: Computer
- computer1: Computer
- computer2: Computer
<b>+ hineinstellen(Computer welchen)</b>
<b>+ herausnehmen(Computer welchen)</b>
+ printLabor()
+ minPreis()
+ anzahlLaptops()
+ avgPreisLaptop()

Die Methode `hineinstellen` fügt dem Labor einen neuen Rechner hinzu. Dabei sind beide Objektreferenzen richtig zu setzen. Ein Computer darf sich nur in einem Labor befinden. Testen Sie die Methode aus.

Die Methode `herausnehmen` entfernt den Rechner aus dem Labor. Dabei sind beide Objektreferenzen zu löschen. Testen Sie die Methode aus.