

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int
- vegetarisch: boolean = false
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ printSpeise()

Speisekarte
- speise0: Speise
- speise1: Speise
- speise2: Speise
- speise3: Speise
+ aufnehmen(Speise neu)
+ printSpeisekarte()
+ maxGramm()
+ anzahlSpeiseGross(int gramm)
+ avgPreisFleisch()

Definieren Sie Testfälle und testen Sie die oben angeführten Methoden aus! Verwenden Sie auch den Debugger zum Fehlersuchen bzw. den Objectinspector für die Prüfung der Objektreferenzen.