

Java
Übung Labor

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Labor
- gebaude: String = "C" - stock: int - anzPlatze: int - boolean: beamer = true
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze) + Labor(neuStock) + Labor() + get/set Methoden + printLabor()

Gebaude
- labor0: Labor - labor1: Labor - labor2: Labor
+ dazubauen(Labor neu) + printGebaude() + maxAnzPlatze() + anzahlBeamer() + avgPlatzeBeamer()

Definieren Sie Testfälle und testen Sie die oben angeführten Methoden aus! Verwenden Sie auch den Debugger zum Fehlersuchen bzw. den Objectinspector für die Prüfung der Objektreferenzen.