

# Java Übung Formel

Name: \_\_\_\_\_  
Klasse: \_\_\_\_\_  
Datum: \_\_\_\_\_

Erstellen Sie folgende Klasse:

```
Formel
- pi: double = 3.14
- anzahl: int = 2
+ Formel()
+ get/set Methoden
+ berechne(int x, int y)
+ berechne(boolean x, int z)
+ berechne(int x, int y, int z)
+ berechne(boolean x, int y, int z)
```

```
berechne(int x, int y)
    erg = x*y - 2*x + 4*y;
```

```
berechne(boolean x, int z)
    if (x == true)
        erg = z*anzal + pi
    else
        erg = z*anzal - pi
```

```
berechne(int x, int y, int z)
    erg = x * (y+z-x)
```

```
berechne(boolean x, int y, int z)
    erg = berechne(x, y)
    erg = erg + berechne(z, anzahl)
    erg = erg - berechne(y, z, 7)
    erg = erg + berechne(3,2)
```

Was liefert der Methodenaufruf von:

```
berechne(1,2)
berechne(false, 3, 4)
berechne(true, 4, 3)
```

Verwenden Sie den Debugger zum Analysieren des Codes. Zeichnen Sie die Aufrufhierarchie inkl. Parameter auf.