

Java
Übung Wohnung

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

| Wohnung |
|--|
| - ort: String = "Wien" - preis: int - anzZimmer: int = 4 - balkon: boolean = true |
| + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis, neuAnzZimmer) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon) + Wohnung(neuOrt) + Wohnung() + get/set Methoden + printWohnung() |

| Handler |
|--|
| - wohnung0: Wohnung - wohnung1: Wohnung - wohnung2: Wohnung |
| + aufnehmen(Wohnung neu) + printHandler() + maxZimmer() + anzahlWohnung(int minZimmer) + avgZimmerBalkon() |

Die Methode `aufnehmen` fügt eine neue Wohnung dem Händler hinzu.

Die Methode `printHandler` gibt sämtliche Wohnungen aus.

Die Methode `maxZimmer` liefert die Wohnung mit der höchsten Zimmeranzahl.

Die Methode `anzahlWohnung` liefert die Anzahl an Wohnungen die eine Zimmeranzahl über `minZimmer` haben.

Die Methode `avgZimmerBalkon` liefert die durchschnittliche Zimmeranzahl an Wohnungen mit Balkon.