

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Speise
- name: String = "Schnitzel" - preis: int = 500 - gramm: int - vegetarisch: boolean = false
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch) + Speise (name, preis, vegetarisch) + Speise () + get/set + printSpeise()

Speisekarte
- speise0: Speise - speise1: Speise - speise2: Speise - speise3: Speise
+ aufnehmen(Speise neu) + printSpeisekarte() + maxGramm() + anzahlSpeiseGross(int gramm) + avgPreisFleisch()

Die Methode `aufnehmen` fügt eine neue Speise der Speisekarte hinzu.

Die Methode `printSpeisekarte` gibt sämtliche Speisen aus.

Die Methode `maxGramm` liefert die größte Speise (maximales Gewicht).

Die Methode `anzahlSpeiseGross` liefert die Anzahl an Speisen die ein Gewicht über `gramm` Gramm haben.

Die Methode `avgPreisFleisch` liefert den durchschnittlichen Preis an nicht vegetarischen Speisen.