

Java
Übung Computer

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - preis: int - laptop: boolean = true
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop, neuPreis) + Computer(neuHersteller, neuLaptop) + Computer(neuHersteller, neuPreis) + Computer() + get/set Methoden + printComputer()

Labor
- computer0: Computer - computer1: Computer - computer2: Computer
+ hineinstellen(Computer welchen) + printLabor() + minPreis() + anzahlLaptops() + avgPreisLaptop()

Die Methode `hineinstellen` fügt einen Computer dem Labor hinzu.

Die Methode `printLabor` gibt sämtliche Computer aus.

Die Methode `minPreis` liefert den Preis des günstigsten Computers.

Die Methode `anzahlLaptops` liefert die Anzahl an Laptops im Labor.

Die Methode `avgPreisLaptop` liefert den durchschnittlichen Preis von Laptops.