

Java
Übung Wohnung

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Wohnung
- ort: String = "Wien" - balkon: boolean = true - preis: int = 200000 - anzZimmer: int = 4
+ Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis, neuAnzZimmer) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon, neuPreis) + Wohnung(neuOrt, neuBalkon) + Wohnung(neuOrt) + Wohnung() + get/set Methoden + printWohnung()

Haus
- wohnung0: Wohnung = null - wohnung1: Wohnung = null - wohnung2: Wohnung = null
+ Haus() + dazubauen(Wohnung neu) + printHaus() + teuersteWohnung() + maxZimmer() + maxZimmer(maxPreis) + anzWohnung(balkon) + preisHaus() + zwischenWand()

Die Methode dazubauen fügt eine neue Wohnung dem Haus hinzu. Sollte kein Platz mehr sein, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

```
public void dazubauen(Wohnung neu)
```

Die Methode printHaus gibt sämtliche Wohnungen des Hauses aus. Verwenden Sie die printWohnung Methode!

```
public void printHaus()
```

Die Methode teuersteWohnung liefert den Preis der teuersten Wohnung.

```
public int teuersteWohnung()
```

Die Methode maxZimmer liefert die Zimmeranzahl der größten Wohnung.

```
public int maxZimmer()
```

Die Methode `maxZimmer` liefert die Zimmeranzahl der größten Wohnung, dessen Preis kleiner ist als der `maxPreis`.

```
public int maxZimmer(maxPreis)
```

Die Methode `anzWohnung` liefert Anzahl an Wohnungen, die einen Balkon aufweisen oder nicht (je nach Parameter).

```
public int anzWohnung(balkon)
```

Die Methode `preisHaus` liefert die Summe der Verkaufspreise.

```
public int preisHaus()
```

Die Methode `zwischenwand` errichtet in jeder Wohnung eine neue Zwischenwand.

Dadurch erhöht sich die Anzahl an Zimmer um 1.

```
public void zwischenwand()
```