

Java
Übung Labor

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Labor
- gebaude: String = "C" - stock: int = 5 - boolean: beamer = true - anzPlatze: int 20
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer) + Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze) + Labor(neuStock) + Labor() + get/set Methoden + printLabor()

Schule
- labor0: Labor = null - labor1: Labor = null - labor2: Labor = null
+ Schule() + hinzufugen(neu) + maxPlatze() + maxPlatze(beamer) + maxPlatze(sock) + hoheSchule() + anzLabor(stock) + printSchule() + sesselDazu(anz)

Die Methode `hinzufugen` fügt ein neues Labor der Schule hinzu.
`public void hinzufugen(Labor neu)`

Die Methode `maxPlatze` ermittelt das größte Labor (Anzahl an Plätzen).
`public int maxPlatze()`

Die Methode `maxPlatze` ermittelt das größte Labor (Anzahl an Plätzen), welches je nach Parameterwert einen Beamer aufweist oder nicht.
`public int maxPlatze(boolean beamer)`

Die Methode `maxPlatze` ermittelt das größte Labor (Anzahl an Plätzen), welches sich im jeweiligen Stock befindet.
`public int maxPlatze(int stock)`

Die Methode `hoheSchule` ermittelt den höchsten Stock.
`public int hoheSchule()`

Die Methode `anzLabor` ermittelt die Anzahl an Laboren im jeweiligen Stock
`public int anzLabor(int stock)`

Die Methode `printSchule` gibt sämtliche Labore in der Schule aus. Verwenden Sie die `printLabor` Methode.

`public void printSchule()`

Die Methode `sesselDazu` stellt in sämtliche Labore zusätzlich Sessel hinein. Dabei erhöht sich die Anzahl an Plätzen.

`public void sesselDazu(int anz)`