

Java
Übung Computer

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - laptop: boolean = true - preis: int = 899
+ Computer(neuHersteller, neuLaptop, neuPreis) + Computer(neuHersteller, neuLaptop) + Computer(neuHersteller, neuPreis) + Computer() + get/set Methoden + printComputer()

Shop
- computer0: Computer = null - computer1: Computer = null - computer2: Computer = null
+ Shop() + hinzufugen(Computer neu) + minPreis() + minPreis(laptop) + sumPreis() + akion(prozent) + printShop() + abverkauf(laptop)

Die Methode `hinzufugen` fügt einen neuen Computer hinzu.
`public void hinzufugen(Computer neu)`

Die Methode `minPreis` liefert den Preis des günstigsten Computers.
`public int minPreis()`

Die Methode `minPreis` liefert den Preis des günstigsten Computers, der je nach Parameterwert ein Laptop ist oder nicht.
`public int minPreis(boolean laptop)`

Die Methode `sumPreis` liefert die Summe der Computerpreise.
`public int sumPreis()`

Die Methode `aktion` verbilligt sämtlich Computer um den übergebenen Wert (Prozent).
`public void aktion(int prozent)`

Die Methode `printShop` gibt sämtliche Computer aus. Verwenden Sie die `printComputer` Methode.
`public void printShop()`

Die Methode `abverkauf` reduziert den Preis um 20 Prozent sämtlicher Computer, die je nach Parameterwert ein Laptop sind oder nicht.

```
public void abverkauf(boolean laptop)
```