

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klasse:

```
Speise
- name: String = "Schnitzel"
- preis: int = 500
- gramm: int = 300
- vegetarisch: boolean = false
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ printSpeise()
```

Teil 2

Die Parameterprüfung ist wie folgt zu ändern:

- Bei einer vegetarischen Speise muss die Portion zw. 200 und 450 Gramm liegen.
- Bei einer nicht vegetarischen Speise muss die Portion zw. 300 und 600 Gramm liegen.

Teil 3

Verwenden Sie den Debugger für die Fehlersuche bzw. für das "durchwandern" des Programmes.