

Java
Übung Labor

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klasse:

Labor
- gebaude: String = "C"
- stock: int = 5
- boolean: beamer = true
- anzPlatze: int 20
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer, neuAnzPlatze)
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuBeamer)
+ Labor(neuGebaude, neuStock, neuAnzPlatze)
+ Labor(neuStock)
+ Labor()
+ get/set Methoden
+ printLabor()

Die Methode `printLabor` gibt die Eigenschaften wie folgt am Terminalfenster aus:

Beamer - C Gebäude 5. Stock - 20 Plätze

Kein Beamer - B Gebäude 2. Stock - 27 Plätze