

Java
Übung Speise

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klasse:

```
Speise
- name: String = "Schnitzel"
- vegetarisch: boolean = false
- preis: int = 500
- gramm: int = 300
+ Speise (name, preis, gramm, vegetarisch)
+ Speise (name, preis, vegetarisch)
+ Speise ()
+ get/set
+ printSpeise()
```

Teil 1

Die Parameter sind wie folgt zu prüfen:

- Der Preis muss zwischen 300 und 1600 Cent liegen.
- Das Gewicht darf zwischen 300 und 700 Gramm liegen.
- Der Name darf nicht NULL sein.

Teil 3

Verwenden Sie den Debugger für die Fehlersuche bzw. für das "durchwandern" des Programms.