

Java

Übung Rucksack

Name: _____

Klasse: _____

Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klasse:

Rucksack
- farbe: String = "Rot"
- grosse: int = 80
- laptop: boolean = false
- preis: int = 59
+ Rucksack(neuFarbe, neuGrosse, neuLaptop, neuPreis)
+ Rucksack(neuFarbe, neuGrosse, neuLaptop)
+ Rucksack(neuFarbe, neuGrosse)
+ Rucksack()
+ get/set Methoden
+ printRucksack()

Die Methode `printRucksack` gibt die Eigenschaften wie folgt am Terminalfenster aus:

80 Liter: Rot (false) - 59 Euro