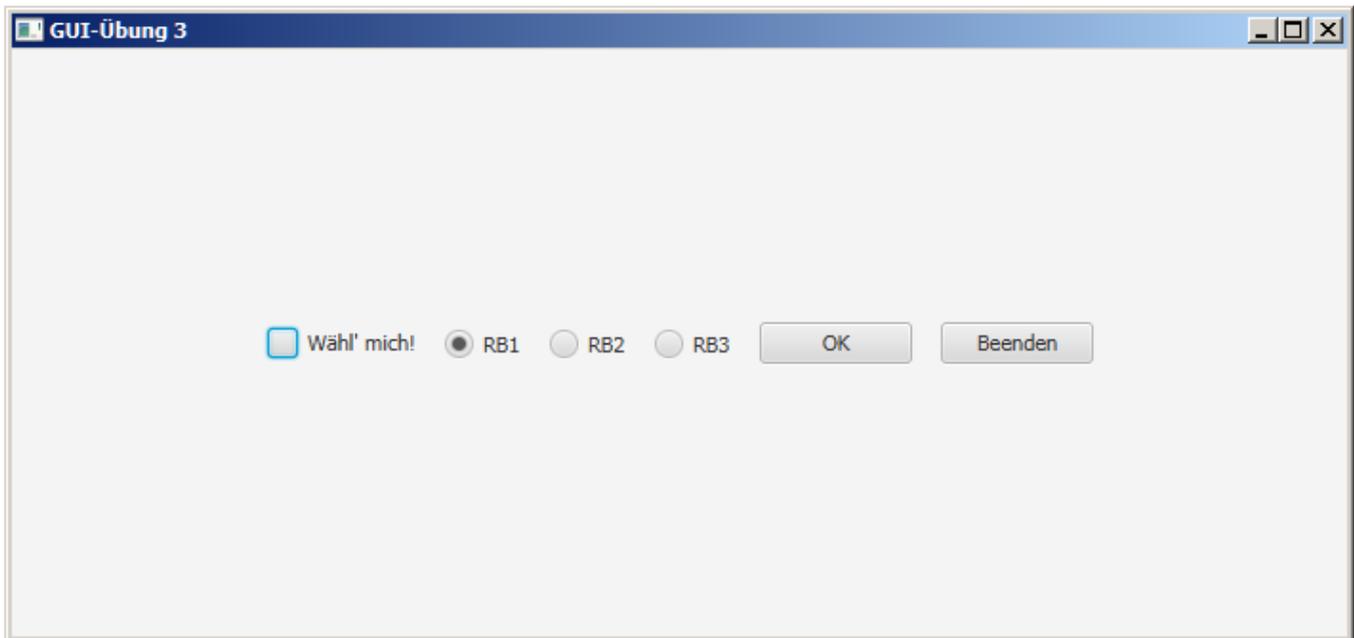


Aufgabe 1:

Implementieren Sie eine graphische Oberfläche (Größe 700x500) und gestalten Sie diese zu Übungs-Zwecken auf folgende Weise (die 3 Radio-Buttons sind zu gruppieren):



Aufgabe 2:

Drücken von Abbruch beendet die Applikation. Bei einem Klick auf den OK-Button, soll eine Auswertung der Radios und der Checkbox erfolgen:



Aufgabe 3:

Bei einem Klick irgendwo ins Fenster(!) soll eine entsprechende (beispielhafte) Meldung erscheinen...