

# Installation von JavaFX (Stand Feb. 2021)

## Vorbereitung:

JavaFX SDK herunterladen; Download-Pfad:  
<https://gluonhq.com/products/javafx> (für uns egal, ob Long Term Support oder Latest Release)

---

## Installation:

- 1.) FX-SDK in einen Ordner entzippen; **Pfad merken!!**
- 2.) Eclipse starten und "Installierte JREs" aufsuchen, um die FX-Libraries zu integrieren:

"Window -> Preferences -> Java -> Installed JREs -> Java\_SDK -> Edit -> Add External JARs" -> den FX-SDK - Ordner aufsuchen, dort in den Ordner "lib" wechseln -> alle(!) Files markieren -> "Öffnen".

**!** Im selben Fenster(!) bei "Default VM arguments" folgende Information eintragen:

```
--module-path "C:\Program Files\Java\FX_SDK\lib" --add-modules=javafx.controls
```

wobei "C:\Program Files\Java\FX\_SDK\lib" an den aktuellen Installations-Ordner ihres FX-SDKs anzupassen ist!!

Anschließend -> "Finish" -> "Apply and Close".

Für jedes neue FX-Projekt:

- 3.) Ein neues Java-Projekt anlegen (das Anlegen einer `module-info.java` ist **nicht** notwendig).
- 4.) Im src-Folder ein Package **application** und darin die Haupt-Klasse **Main** anlegen (hier für copy/paste) :

```
package application;

import javafx.application.Application;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.layout.BorderPane;

public class Main extends Application
{
    public void start(Stage primaryStage)
    {
        try
        {
            BorderPane root = new BorderPane();
            Scene scene = new Scene(root, 400, 400);
            primaryStage.setScene(scene);
            primaryStage.show();
        }
        catch (Exception e)
        {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        Launch(args);
    }
}
```

**!** **Tipp:** Es wäre sehr sinnvoll, dieses Package (Folder) **application** mit der darin befindlichen **Main.java** irgendwo "griffbereit" als Ausgangsbasis abzuspeichern, um es bei einem neuen FX-Projekt einfach in den src-Folder des Projekts in Eclipse ziehen zu können!!!

## Optionale Ergänzung:

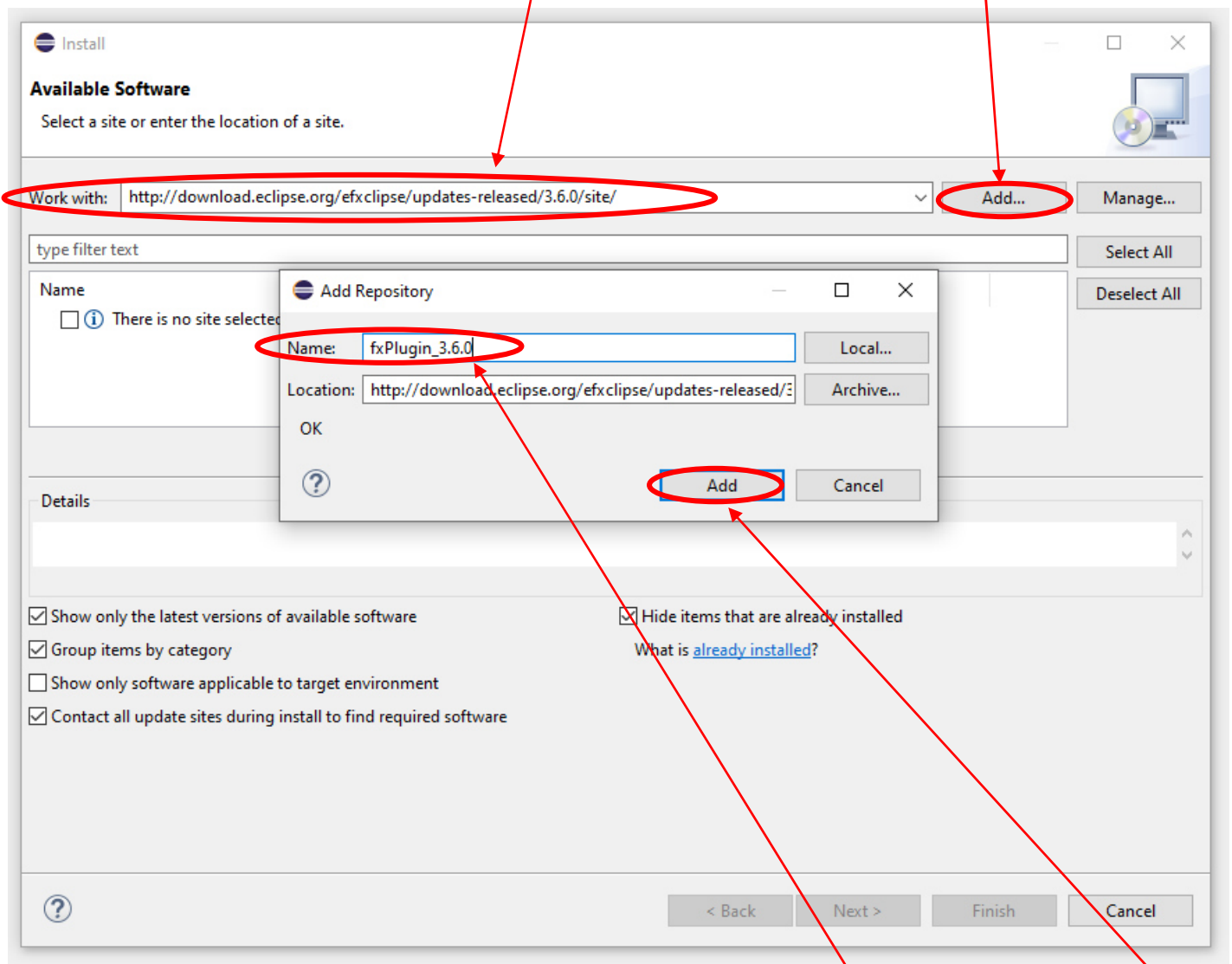
Es gibt darüber hinaus ein sog. FX-Plugin von Eclipse, mit welchem das Neu-Anlegen eines FX-Projekts ein wenig einfacher wird. Durch die "Installation" dieses Plugins wird beim Anlegen eines Projekts ein zusätzlicher sogenannter "Project-Wizard" angeboten, mit dessen Hilfe das erwähnte *application*-Package mit der Main-Klasse und den darin befindlichen "Standard"-Methoden automatisch erzeugt wird.

Dafür müsste folgender Installations-Vorgang durchlaufen werden:

Download-Adresse markieren und in die Zwischenablage kopieren

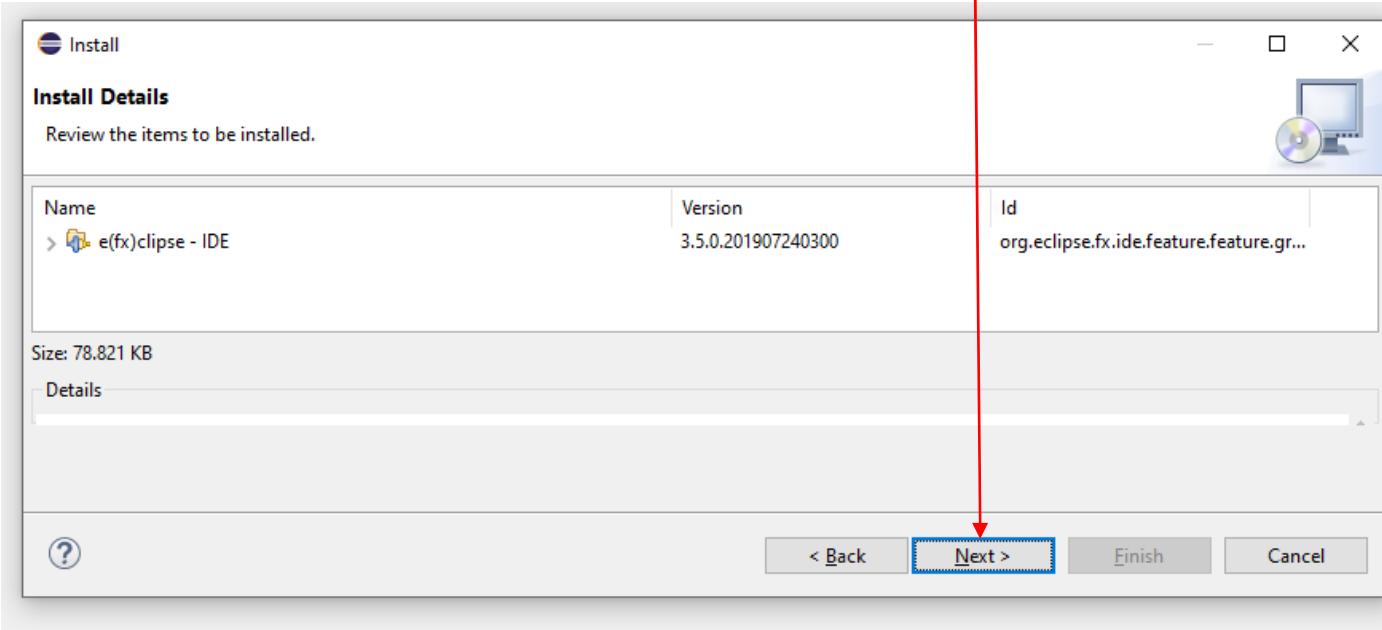
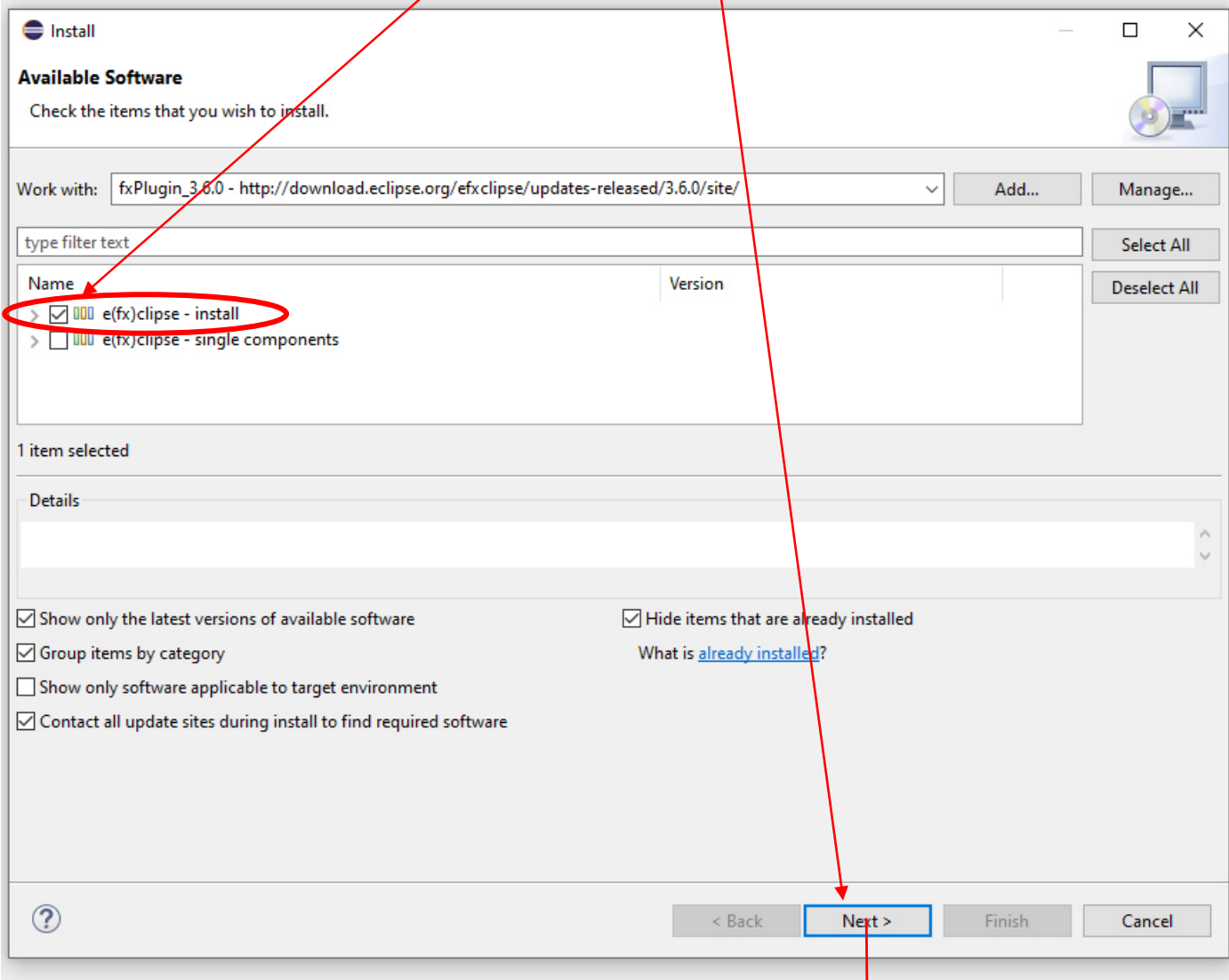
<http://download.eclipse.org/efxclipse/updates-released/3.6.0/site/>

Jetzt in Eclipse über die Menüfolge "Help -> Install New Software" die Installation veranlassen und im daraufhin erscheinenden Fenster bei "Work with:" die Adresse aus der Zwischenablage einfügen und "Add" klicken...

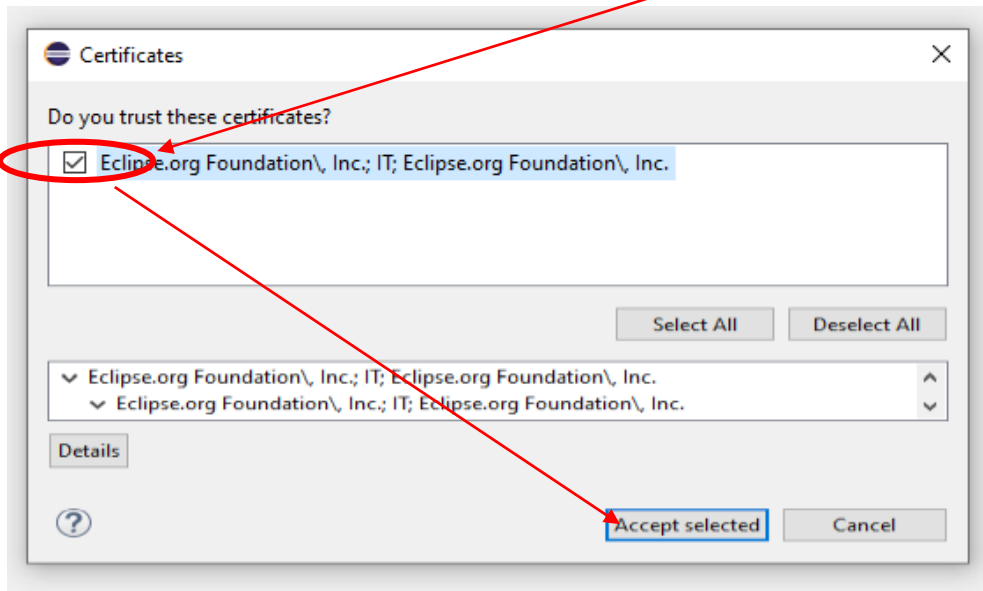
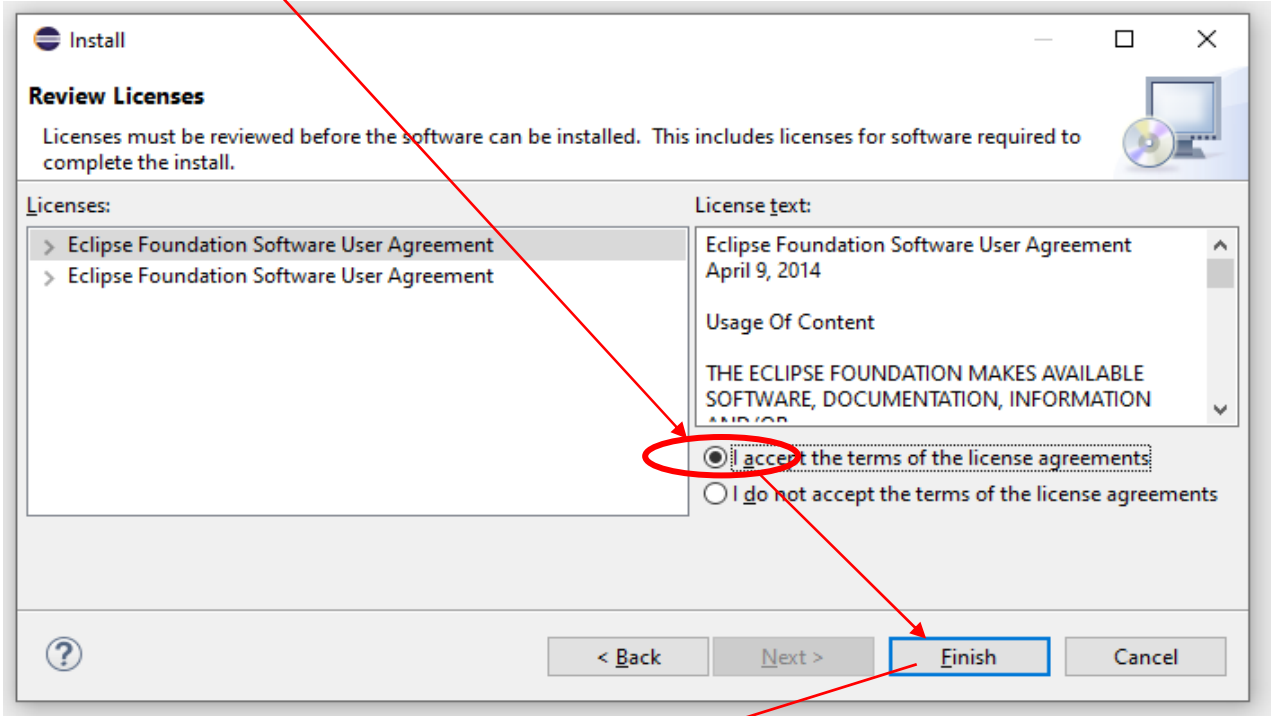


Im daraufhin erscheinenden Fenster "Add Repository" einen (relativ) beliebigen Namen vergeben und wieder "Add" klicken...

In der jetzt geänderten Anzeige nur die Option **e(fx)clipse - install** auswählen und markieren (wir wollen ja nicht nur einzelne Komponenten installieren) und anschließend zwei Mal "Next" wählen.



Jetzt noch die Lizenz-Bedingungen und eine eventuell erscheinende Zertifikats-Bestätigung akzeptieren...



Das Herunterladen und Installieren der Software kann jetzt durchaus einige Minuten dauern, manchmal scheint es, als wäre der Prozess bei 32% oder 49% hängengeblieben - Geduld! Normalerweise läuft die Installation nach einiger Zeit durch, und nach Bestätigung der "Restart Now" - Abfrage und dem automatischen Neustart von Eclipse ist das Plugin und der damit verbundene neue Project-Wizard "JavaFX" steht zur Verfügung:

