

# Java Übung Wechselkurs

Name: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

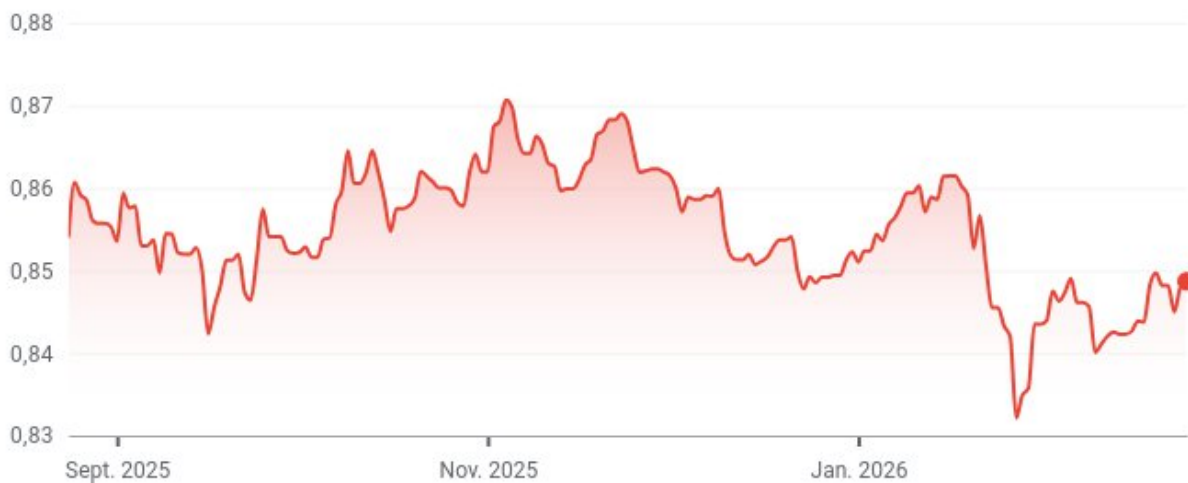
0,8487

↓ 0,62 %

-0,0053 6 M.

24. Feb., 19:37:20 UTC · Haftungsausschluss

1 T. 5 T. 1 M. 6 M. YTD 1 J. 5 J. MAX



In einem Array werden die Wechselkurse gespeichert.

```
double[] kurse;
```

Entwickeln Sie folgende Methoden:

```
Easy  
public double minKurs() { ... }
```

Die Methode gibt den niedrigsten Kurs zurück.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

```
anzahl = 8
```

```
return 0.5;
```

Easy  
public double maxKurs() { ... }

Die Methode gibt den höchsten Kurs zurück.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

return 0.9;

Easy  
public double avgKurs() { ... }

Die Methode gibt den durchschnittliche Kurs zurück.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

return 0.7;

Easy  
public double maxKursgewinn() { max Kurs - min Kurs }

Die Methode gibt den maximalen Kursgewinn zurück.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

return 0.4;

Easy

```
public int anzahlTageUber(double kurs) { ... }
```

Die Methode gibt die Anzahl an Tagen über einem bestimmten Kurswert zurück.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

```
anzahlTageUber(0.6)
```

```
return 5;
```

Medium

```
public int anzahlSpitzen() { ... }
```

Liefert die Anzahl der Tage an denen am folgenden Tag der Kurs niedriger war und auch am Vortag der Kurs niedriger war.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

```
return 2;
```

Hard

```
public double maxKursgewinn2() { max Kurs - min Kurs }
```

Die Methode gibt den maximalen Kursgewinn zurück. Dabei muss der Kauftag vor dem Verkaufstag liegen. Keine Leerverkäufe!

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

```
return 0.2;
```

```
Hard  
public int langsteAnstieg() { ... }
```

Liefert die maximale Anzahl an Tagen an denen der Kurs permanent angestiegen ist.

Beispiel:

0.8	0.9	0.7	0.6	0.7	0.8	0.5	0.6	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

anzahl = 8

```
return 3;
```