

Java
Übung Computer
Assoziations set

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - laptop: boolean = true - preis: int = 899 - mhz: int = 2000 - shop: Shop = null
+ Computer(hersteller, laptop, preis, mhz) + Computer(hersteller, laptop, preis) + Computer(hersteller, laptop) + Computer(hersteller, preis) + Computer() + get/set Methoden + printComputer()

Shop
- fach0: Computer - fach1: Computer - fach2: Computer
+ hinzufugen(Computer neu) + loschen(Computer welchen) + loschenMinPreis() + minPreis() + maxPreis() + erhohePreis(preisErhöhung) + erhohePreis() + erhohePreisLaptop()

Die Methode `erhohePreis(preisErhöhung)` erhöht den Preis von jedem Computer. Der neue Preis errechnet sich wie folgt:
 $\text{preis} + \text{preisErhöhung}$

Die Methode `erhohePreis()` erhöht den Preis von jedem Computer um 10 Prozent. Der neue Preis errechnet sich wie folgt:
 $\text{preis} * 1.1$

Die Methode `erhohePreisLaptop()` erhöht den Preis von jedem Laptop um 100 Euro. Der neue Preis errechnet sich wie folgt:
 $\text{preis} + 100$