

Java	Name: _____
Übung Wohnung	Klasse: _____
ReturnObjectReference	Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Wohnung
<ul style="list-style-type: none"> <li>- ort: String = "Wien"</li> <li>- balkon: boolean = true</li> <li>- gefordert: boolean = false</li> <li>- preis: int = 200000</li> <li>- anzZimmer: int = 4</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Wohnung(ort, balkon, gefordert, preis, anzZimmer)</li> <li>+ Wohnung(ort, balkon, preis)</li> <li>+ Wohnung(ort, balkon)</li> <li>+ Wohnung(ort, preis, gefordert)</li> <li>+ Wohnung(ort)</li> <li>+ Wohnung()</li> <li>+ get/set Methoden</li> <li>+ printWohnung()</li> </ul>

Makler
<ul style="list-style-type: none"> <li>- objekt0: Wohnung</li> <li>- objekt1: Wohnung</li> <li>- objekt2: Wohnung</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ hinzufugen(Wohnung neu)</li> <li>+ loschen(Wohnung welche)</li> <li>+ loschenMinPreis()</li> <li>+ minPreis()</li> <li>+ maxPreis()</li> </ul>

Die Methode loschen löscht eine Wohnung vom Makler - Parameter welche. Wird die Wohnung nicht gefunden, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

Die Methode minPreis liefert die Wohnung (Objektreferenz) mit dem geringsten Preis.

Die Methode loschenMinPreis löscht die Wohnung (Objektreferenz) mit dem geringsten Preis.

Erstellen Sie einen JUnit Test für die Methode minPreis.