

Java	Name: _____
Übung Computer	Klasse: _____
ReturnObjectReference	Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - laptop: boolean = true - preis: int = 899 - mhz: int = 2000
+ Computer(hersteller, laptop, preis, mhz) + Computer(hersteller, laptop, preis) + Computer(hersteller, laptop) + Computer(hersteller, preis) + Computer() + get/set Methoden + printComputer()

Shop
- fach0: Computer - fach1: Computer - fach2: Computer
+ hinzufugen(Computer neu) + loschen(Computer welchen) + loschenMinPreis() + minPreis() + maxPreis()

Die Methode loschen löscht einen Computer aus dem Shop - Parameter welchen. Wird der Computer nicht gefunden, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

Die Methode minPreis liefert den Computer (Objektreferenz) mit dem kleinsten Preis.

Die Methode loschenMinPreis löscht den Computer (Objektreferenz) mit dem kleinsten Preis.

Erstellen Sie einen JUnit Test für die Methode minPreis.