

Java
Übung Computer
Association

Name: _____
Klasse: _____
Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Computer
- hersteller: String = "Lenovo" - laptop: boolean = true - preis: int = 899 - mhz: int = 2000
+ Computer(hersteller, laptop, preis, mhz) + Computer(hersteller, laptop, preis) + Computer(hersteller, laptop) + Computer(hersteller, preis) + Computer() + get/set Methoden + printComputer()

Shop
- fach0: Computer - fach1: Computer - fach2: Computer
+ hinzufügen(Computer neu) + minPreis() + maxPreis()

Die Methode hinzufügen fügt einen neuen Computer dem Shop hinzu. Dazu wird das erste freie Regal gewählt. Sind alle Regale besetzt, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

Die Methode minPreis liefert den kleinsten Preis.

Die Methode maxPreis liefert den höchsten Preis.

Erstellen Sie einen JUnit Test für die beiden Methoden minPreis und maxPreis.