Java Name:
Übung Auto Klasse:
PLF Vorbereitung Datum:

#### Basisklasse

Erstellen Sie folgende Klasse:

## - preis: int = 899 + Auto(preis) + Auto() + get/set Methoden

#### print Methode

Gegeben ist die folgende Klasse:

```
Auto
- hersteller: String = "VW"
- preis: int = 20000
- neu: boolean = true
+ ...
+ printAuto()
```

Entwickeln Sie die printAuto() Methode.

Format:

hersteller: preis EUR - NEU VW: 15999 EUR - NEU

Opel: 9999 EUR - GEBRAUCHT

# Signatur

Welche Methoden haben die gleiche Signatur?

- 1 ... public void umrechnen(int a, boolean r)
- 2 ... public int berechnen(int c, int d)
- 3 ... public String umrechnen(int was, int wie)
- 4 ... public boolean umrechnen(int zahl, boolean ok)
- 5 ... public void umrechnen(int a, int b, int c)
- 6 ... public void umrechnen(boolean ja, int x)

 _ +	_ +
 _+	_+
+	+

#### String

### Gegeben ist die folgende Klasse:

```
Auto
- hersteller: String = "VW Deutschland"
- preis: int = 20000
- neu: boolean = true
+ ...
+ getLand()
```

Beispiele für hersteller:

VW Deutschland VW Polen Audi China

Die Methode getLand() liefert das Land des Herstellers.

#### Parameterprüfung

#### Gegeben ist die folgende Klasse:

```
Auto
- hersteller: String = "VW Deutschland"
- preis: int = 20000
- neu: boolean = true
+ ...
+ getLand()
```

Der Preis von einem Auto muss zwischen 1000 und 50000 Euro liegen. Im Fehlerfall soll eine Meldung ausgegeben werden und der Defaultwert angenommen werden.

Parameterprüfung JUnit Test

Für die Parameterprüfung entwickeln Sie JUnitTests.

Formel

Gegeben ist der folgende Code:

```
public class Formel3
    public int berechne(int a, int b, int c)
        int e;
        e = 2*(a+b+c);
        return e;
    }
    public int berechne(int u, int v)
        int e;
        if (u>0)
            e = 2*u;
        else
            e = 2*v;
        return e;
    }
    public int berechne2(int a, int x, int y)
        e = 2*a - berechne(a, x, y) + berechne(y, y)
        return e;
    }
```

Was liefert der Methodenaufruf von: berechne2(1,2,3)

Geben Sie die Zwischenschritte an!

#### ObjectReference

#### Gegeben ist die folgende Klasse:

```
Auto
- hersteller: String = "VW Deutschland"
- preis: int = 20000
- neu: boolean = true
+ ...
+ getLand()
```

Gegeben ist der folgende Code:

```
public class TestAuto2
{
   public void test2()
   {
      Auto a, b, c, d, e;
      a = new Auto("VW", 2000, false);
      a.setPreis(2500);
      b = a;
      b.setNeu(true);
      c = new Auto("Opel", 10000, true);
      a = c;
      a.setPreis(11000);
      b = new Auto("Audi", 20000, true);
      e = b;
      e.setPreis(30000);
   }
}
```

Welche Instanz hat welchen Eigenschaftenwert?

	а	b	С	d	е
hersteller					
preis					
neu					

#### Assoziation

Gegeben ist die folgende Klasse:

```
AutoHandler
- auto0: Auto
- auto1: Auto
+ AutoHandler()
+ hinzufugen(neues: Auto)
+ printAutoHandler()
+ minPreis()
```

Die Methode hinzufugen() fügt das übergebene Auto zum Händler hinzu.

Die Methode printAutoHandler() gibt alle Autos aus.

Die Methode minPreis () liefert den Preis des günstigsten Autos.