

"Alu"
399€
true

→ new Fenster()

○. setMaterial("Alu")

○. setPreis(399)

○. setKippbar(true)

null	"DLu"
399	
false	

new Fenster ("DLu", 399, true)
setMaterial("DLu")
setPreis(399)

`public Fenster(String neuMaterial, int neuPreis, boolean neuKippbar)
setMaterial("Holz")`

→ `public void setMaterial("Holz")
material = "Holz"`

← `setPreis(499)`

→ `public void setPreis(499)
Preis = 499`

← `setKippbar(true)`

→ `public void setKippbar(true)
Kippbar = true`

Fenster

- material: String = "Alu"
- Preis: int = 499
- kippbar: boolean = true

+ Fenster (neuMaterial, neuPreis, neuKippbar)
+ Fenster ()
+ get/set ←

Fenster (neuPreis)