Installation von JavaFX (Stand Feb. 2021)

Vorbereitung:

Java<u>FX</u> SDK herunterladen; Download-Pfad: <u>https://gluonhq.com/products/javafx</u> (für uns egal, ob Long Term Support oder Latest Release)

Installation:

- 1.) FX-SDK in einen Ordner entzippen; Pfad merken!!
- 2.) Eclipse starten und "Installierte JREs" aufsuchen, um die FX-Libraries zu integrieren:

"Window -> Preferences -> Java -> Installed JREs -> Java_SDK -> Edit -> Add External JARs" -> den FX-SDK - Ordner aufsuchen, dort in den Ordner "lib" wechseln -> alle(!) Files markieren -> "Öffnen".

Im selben Fenster(!!) bei "Default VM arguments" folgende Information eintragen:

--module-path "C:\Program Files\Java\FX_SDK\lib" --add-modules=javafx.controls

```
wobei "C:\Program Files\Java\FX_SDK\lib" an den aktuellen Installations-Ordner ihres FX-SDKs anzupassen ist!!
```

Anschließend -> "Finish" -> "Apply and Close".

Für jedes neue FX-Projekt:

- 3.) Ein neues Java-Projekt anlegen (das Anlegen einer module-info-java ist nicht notwendig).
- 4.) Im src-Folder ein Package application und darin die Haupt-Klasse Main anlegen (hier für copy/paste) :

```
package application;
import javafx.application.Application;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.layout.BorderPane;
public class Main extends Application
{
    public void start(Stage primaryStage)
    {
        try
        {
            BorderPane root = new BorderPane();
            Scene scene = new Scene(root, 400, 400);
            primaryStage.setScene(scene);
            primaryStage.show();
        }
        catch (Exception e)
        {
            e.printStackTrace();
        }
        public static void main(String[] args)
        {
            Launch(args);
        }
}
```

Tipp: Es wäre sehr sinnvoll, dieses Package (Folder) **application** mit der darin befindlichen **Main.java** irgendwo "griffbereit" als Ausgangsbasis abzuspeichern, um es bei einem neuen FX-Projekt einfach in den src-Folder des Projekts in Eclipse ziehen zu können!!!

Optionale Ergänzung:

Es gibt darüber hinaus ein sog. FX-Plugin von Eclipse, mit welchem das Neu-Anlegen eines FX-Projekts ein wenig einfacher wird. Durch die "Installation" dieses Plugins wird beim Anlegen eines Projekts ein zusätzlicher sogenannter "Project-Wizzard" angeboten, mit dessen Hilfe das erwähnte *application*-Package mit der Main-Klasse und den darin befindlichen "Standard"-Methoden automatisch erzeugt wird.

Dafür müsste folgender Installations-Vorgang durchlaufen werden:

Download-Adresse markieren und in die Zwischenablage kopieren

http://download.eclipse.org/efxclipse/updates-released/3.6.0/site/

Jetzt in Eclipse über die Menüfolge "Help -> Install New Software" die Installation veranlassen und im daraufhin erscheinenden Fenster bei "Work with: " die Adresse aus der Zwischenablage einfügen und "Add" klicken...



Im daraufhin erscheinenden Fenster "Add Repository" einen (relativ) beliebigen Namen vergeben und wieder "Add" klicken...

In der jetzt geänderten Anzeige <u>nur</u> die Option **e(fx)clipse - install** auswählen und markieren (wir wollen ja nicht nur einzelne Komponenten installieren) und anschließend zwei Mal "**Next**" wählen.

Carl Install					
Available Software					
Check the items that you wish to install.					
Work with: fxPlugin 3.80 - http://download.eclinse.org/efxclinse/undate	s-released/3.6.0/site/		~	Add	Manage
			-	Addin	Wanage
type filter text					Select All
Name karal Name (fx)clipse - install	Version				Deselect All
> Uuu e(tx)clipse - single components					
1 item selected				56 1	
Details					~
					¥.
Show only the latest versions of available software	Hide items that are	already ins	talled		
Group items by category	What is <u>already insta</u>	alled?			
Show only software applicable to target environment					
?	< Back	Nex	t >	Finish	Cancel
Review the items to be installed.					
Name	Version		ld		
> 🖗 e(fx)clipse - IDE	3.5.0.201907240300		org.ecli	pse.fx.ide.feature.f	eature.gr
Size: 78.821 KB					
Details					
			/		
	< <u>B</u> ack	<u>N</u> e	xt >	<u>F</u> inish	Cancel

Jetzt noch die Lizenz-Bedingungen und eine eventuell erscheinende Zertifikats-Bestätigung akzeptieren...

						×			
\mathbf{X}					Г				
before the software can l	be installed. This i	ncludes licenses fo	r software r	equired to	Ó				
	l	icense <u>t</u> ext:							
vare User Agreement vare User Agreement		Eclipse Foundation Software User Agreement April 9, 2014							
		Usage Of Content							
		THE ECLIPSE FOUN SOFTWARE, DOCU	IDATION M MENTATIO	akes avail N, Inform	ABLE ATION				
	Le contraction de la contracti	I accept the terr	ns of the lic	ense agree	ments				
		○ I <u>d</u> o not accept	the terms o	f the licens	e agreen	nents			
			_						
	< <u>B</u> ack	<u>N</u> ext >	<u> </u>	h	Cance	4			
			×						
:5?									
Inc.; IT; Eclipse.org Fou	indation Inc.								
	Select	All Deselect	All						
, Inc.; IT; Eclipse.org Foun >n Inc.; IT; Eclipse.org Fo	Select idation Inc. oundation Inc.	All Deselect	All						
, Inc.; IT; Eclipse.org Foun on Inc.; IT; Eclipse.org Fo	Select Idation Inc. pundation Inc.	All Deselect							
	before the software can vare User Agreement vare User Agreement :s?	before the software can be installed. This is vare User Agreement vare User Agreement < <u>Back</u> < <u>Back</u> < <u>r</u> ? N, Inc.; IT; Eclipse.org Foundation Inc.	before the software can be installed. This includes licenses for vare User Agreement vare User Agreement Uicense text: Eclipse Foundation April 9, 2014 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUN SOFTWARE, DOCU All y CON I go not accept Software accept Softwa	before the software can be installed. This includes licenses for software re License text: vare User Agreement vare User Agreement Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION M SOFTWARE, DOCUMENTATION SOFTWARE, DOCUMEN	before the software can be installed. This includes licenses for software required to License text: License text: Eclipse Foundation Software User Agreen April 9, 2014 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAIL SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORM SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORM COLOR COLO	before the software can be installed. This includes licenses for software required to License text: Vare User Agreement Vare CLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION I go not accept the terms of the license agreements I go not accept the terms of the license agreements A Inc.; IT; Eclipse.org Foundation', Inc.			

Das Herunterladen und Installieren der Software kann jetzt durchaus einige Minuten dauern, manchmal scheint es, als wäre der Prozess bei 32% oder 49% hängengeblieben - Geduld! Normalerweise läuft die Installation nach einiger Zeit durch, und nach Bestätigung der "Restart Now" - Abfrage und dem automatischen Neustart von Eclipse ist das Plugin und der damit verbundene neue Project-Wizard "JavaFX" steht zur Verfügung:

